

V. Hudební výchova

(středa 17. 3. 2021)

1) Zopakujeme, co si pamatujete o skladateli, kterého jsme probírali v minulých hodinách. – kdo to je? co o něm víme? co skládal? čím se proslavil v Čechách?

2) Dnes si budeme povídat o písni Kde domov můj. Znáte ji? Co o ní víte? Odkud pochází? K čemu slouží?

Poslechneme si ukázkou:

<https://www.youtube.com/watch?v=mQZ6vsLMqzs>

3) Přečteme si informace v učebnici na s. 73.

<https://www.youtube.com/watch?v=mo-NeHGEcLI>

Takto vypadal původní rukopisný zápis této písně:

The image shows a handwritten musical score for the song "Kde domov můj". At the top, it says "Cantate con moto. M. M. ♩ = 88." and "Violino". The score is written on five staves. The first staff has a key signature of one sharp (F#) and a time signature of 3/4. The second staff has a key signature of one sharp and a time signature of 3/4. The third staff has a key signature of one sharp and a time signature of 3/4. The fourth staff has a key signature of one sharp and a time signature of 3/4. The fifth staff has a key signature of one sharp and a time signature of 3/4. The lyrics are written below the staves. The score is signed "V Praze, dne 1^{ho} srpna 1860" and "F. Škroup".

1. Voda hučí po lučinách bory šumí po skalínách, vsadě
můj! 2. Vraží zndšlí Bohumil m. duše outlé vtěle čilem, mysl

1. stavi se jara květ zemskej ráj, to na pohled! a to jest ta krásna,
2. ja = snou, zniká zdar, a tu si = lu vzdoru zmar to je Čechů slavně

1. zeme zeme česká domov můj! zeme česká domov můj!
2. plomě, mezi Čechy domo můj! mezi Čechy domov můj!

V Praze, dne 1^{ho} srpna 1860 F. Škroup

4) Nacvičíme píseň ze s. 71.

5) Pokud to stihneme, zapíšeme si do sešitu:

Kde domov můj – česká státní hymna – původně zazněla ve hře Fidlovačka aneb Žádný hněv a žádná rvačka (v r. 1834) ve Stavovském divadle v Praze

- stala se mezi vlastenci velmi oblíbenou, proto po vzniku Československé republiky (r. 1918) byla zvolena za státní hymnu

- autor textu (celé divadelní hry) byl Josef Kajetán Tyl, autor hudby František Škroup